



Hartimi i materialeve mësimore ndërvepruese

Dr. Gerda SULA, Dr. Edlira Kola

WORD CLOUD

Listoni tri fjalë që ju vijnë në mendje kur lexoni termin “*materiale mësimore digjitale*”?

Jepni përgjigjen tuaj në:

<https://www.menti.com/js3p5m2hyq>



Qëllimi i përgjithshëm:

Aftësimi i pjesëmarrësve në hartimin e një materiali mësimor digjital cilësor dhe efektiv, mbështetur në një strukturë të propozuar.

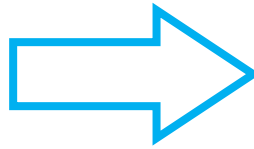


Përse ky webinar?

*kornizë e ngushtë dhe e ngurtë
fizike*

*proces mësimor statik dhe i
njëkahshëm mësues-nxënës*

uniformitet dhe shabllone



*kontekst më i gjerë e fluid, fizik e
virtual*

*proces mësimor shumëvektorial,
ndërveprues, me në qendër
nxënësin*

*punë e pavarur, mendim kritik,
kreativitet, sens praktik,
individualitetit*



**1. PËRSHTATJA E MATERIALEVE MËSIMORE ME OBJEKTIVAT
MËSIMORË/REZULTATET E TË NXËNIT DHE PËRCAKTIMI I
PËRMBAJTJES MËSIMORE**

Kritere të hartimit të objektivave mësimorë/rezultateve të të nxënit



Kriter për hartimin e materialeve mësimore digjitale:

Përshtatja me synimet e lëndës, si dhe me objektivat/rezultatet e të nxënit apo rezultatet mësimore.

Supozojmë:

Një mësuesi sapo i është caktuar zhvillimi i një lënde. Ai është njohur me temat dhe çështjet e tani planifikon të hartojë materialet mësimore për to.

Ç'hapa duhet të ndjekë?

Kritere të hartimit të objektivave mësimorë/rezultateve të të nxënit

Diskutim:

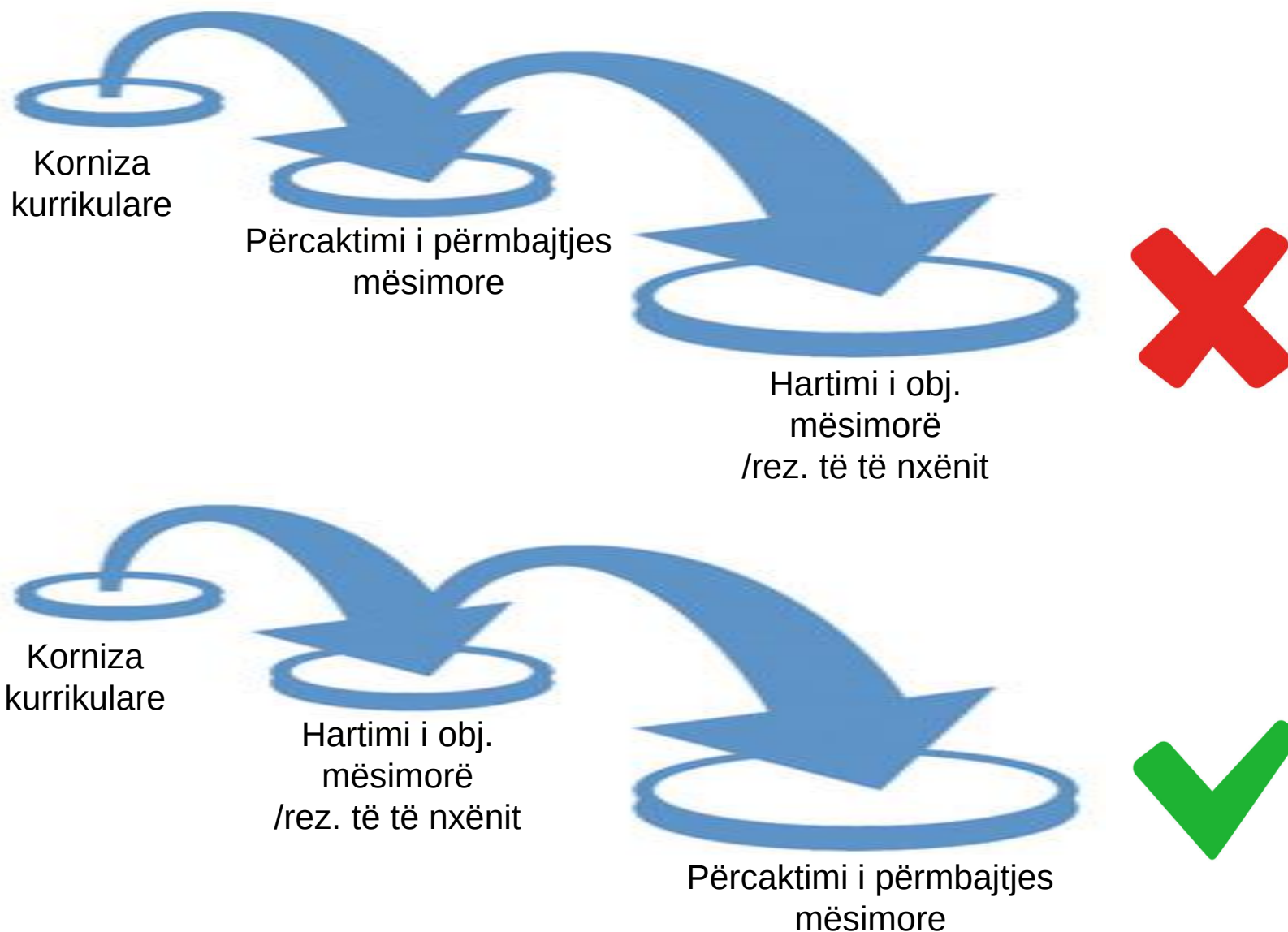
Nga e filloni / do ta filloni ju punën për shtjellimin e një prej çështjeve të një teme mësimore,

- a. nga përpilimi i objektivave mësimorë/rezultateve të të nxënit apo
- b. nga përcaktimi i përmbajtjes mësimore të çështjes? Përse?

Vendosni përgjigjen tuaj në chat box.



Kritere të hartimit të objektivave mësimorë/rezultateve të të nxënit



Si përcaktohet përmbajtja mësimore e një çështjeje?

Objektivat mësimorë/
rezultatet e të nxënit



Përmbajtja mësimore

☐	Fakte	
☐	Ide	
☐	Parime	
☐	Ligjësi	
☐	Procese etj.	

Këshillë praktike: Ndani çështjet në nënçështje, për një organizim më të përshtatshëm të materialit për version digjital.



2. BURIMET E MATERIALEVE MËSIMORE

Burimet kryesore të materialeve mësimore digjitale dhe besueshmëria e tyre

Kategoritë e burimeve të materialeve mësimore



1. Burime të shkruara (të printuara ose online): tekste mësimore, monografi, artikuj, enciklopedi, gazeta, raporte etj.



2. Burime audio, vizuale dhe audio-vizuale: regjistrime zanore (leksione, referime, etj.), foto, skema, diagrame, video shpjeguese, dokumentarë etj.

Burimet kryesore të materialeve mësimore digjitale dhe besueshmëria e tyre

A është ky burim serioz dhe i besueshëm për t'u shfrytëzuar për përgatitjen e materialit tim mësimor?



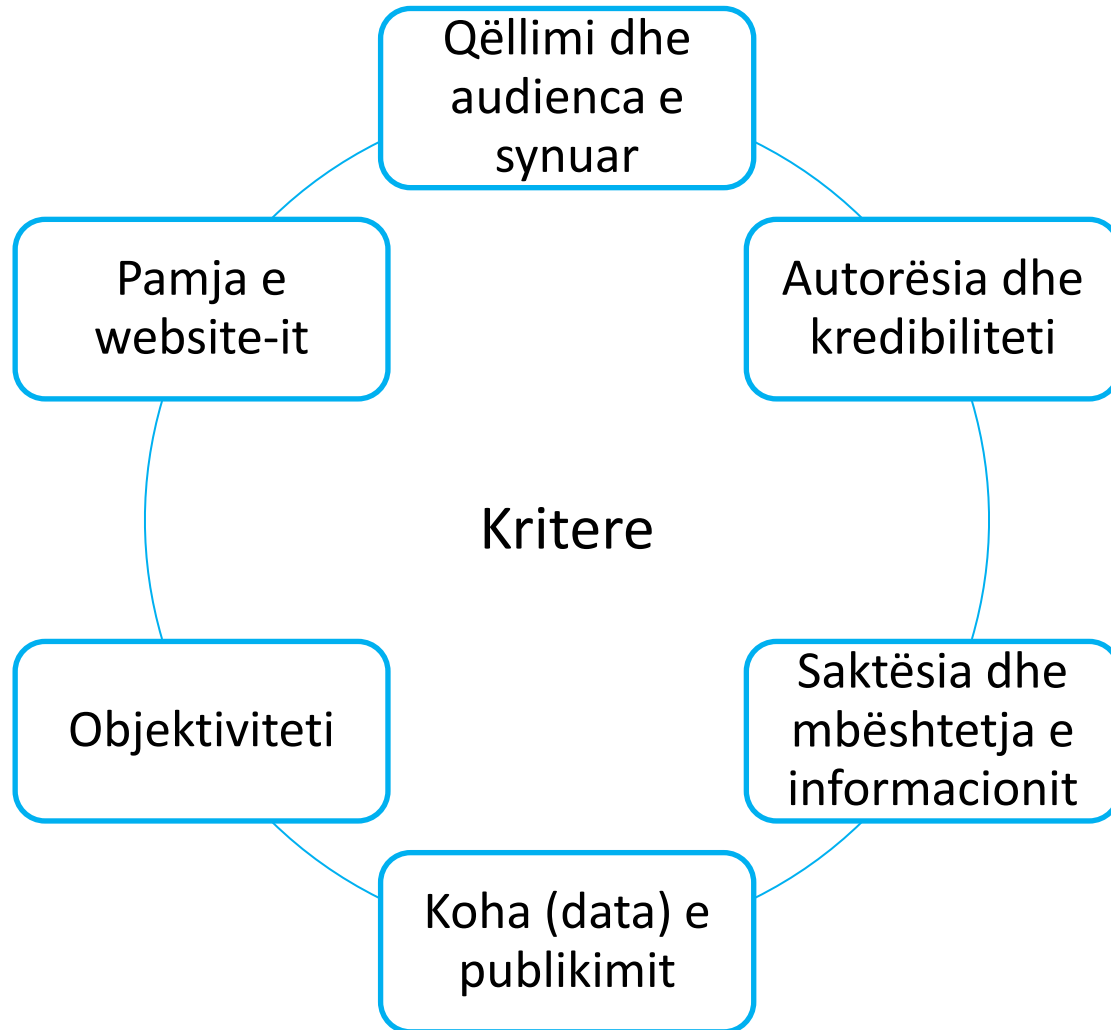
Burimet e printuara: materiale të standardizuara, të certifikuara.



Burimet online: sasi e madhe informacioni, materiale të pafiltruar – sfidë më e madhe.

Burimet kryesore të materialeve mësimore digjitale dhe besueshmëria e tyre

Si të sigurohemi që një burim është i besueshëm?



Diskutim:



Klikoni në dy website-t e mëposhtme.

website 1: <https://www.northwestern.edu/searle/resources/teaching-strategies-materials.html>

website 2: <https://mednat.news/>

Jepni vlerësimin tuaj se cilin do të merrnit në konsideratë si burim informacioni për përgatitjen e materialeve mësimore dhe cilin jo. Përse?

Vendosni përgjigjen tuaj në chat box.

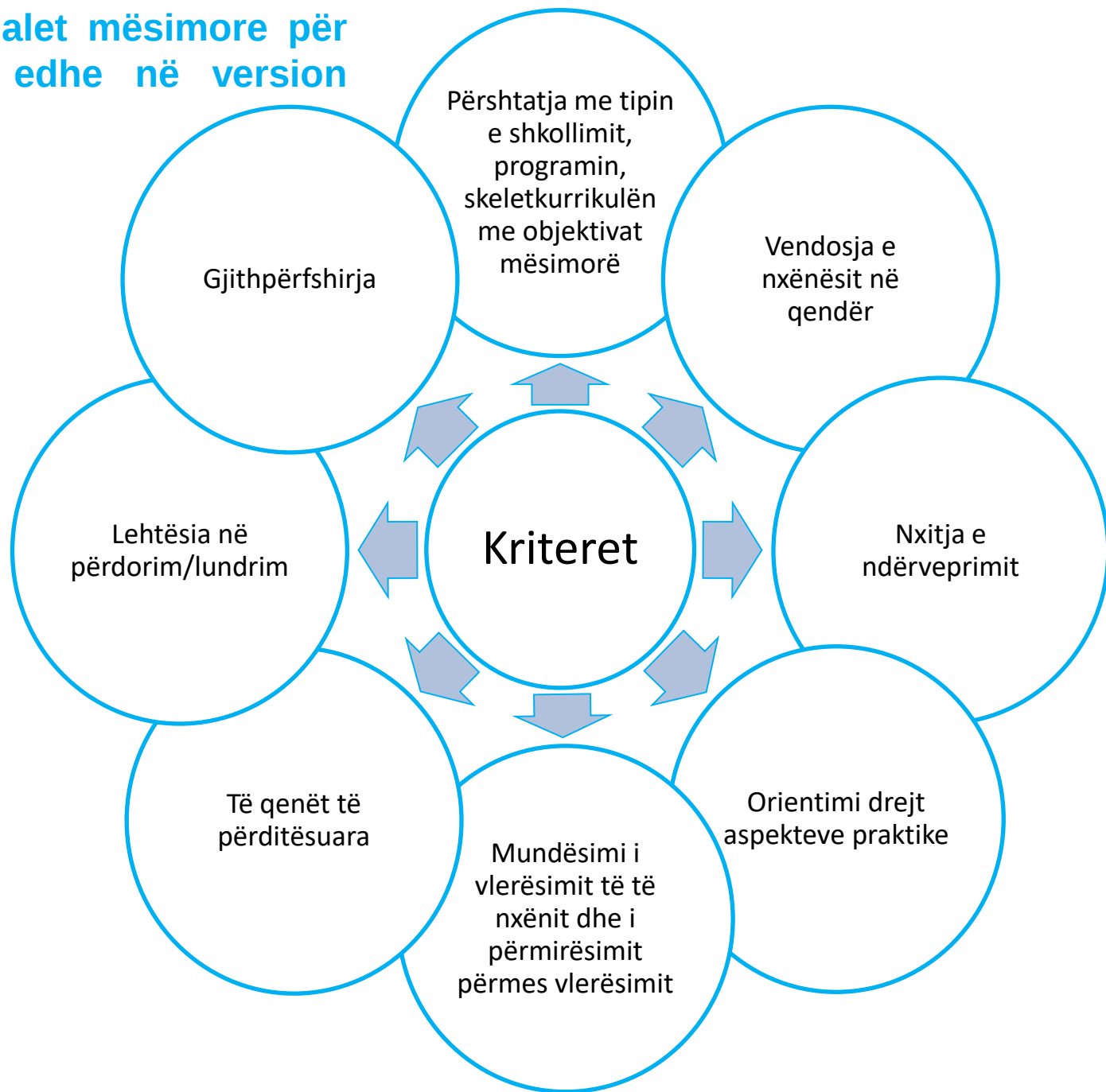


3. HARTIMI/PËRSHTATJA E MATERIALIT NARRATIV: SI TA BËJMË MË INTERAKTIV?

Kriteret për materialet mësimore për të qenë efektive edhe në version digjital



Materiali narrativ



Gjatë punës me materialin narrativ:

- ✓ Shkruani në mënyrë të thjeshtë e me fjali të shkurtra.
- ✓ Ndërthureni tekstin me pyetje.
- ✓ Përdorni metafora për të shpjeguar koncepte/procese të ndërlikuara.
- ✓ Mbështetuni në situata të përditshmërisë.



- ✓ **Rregulla e artë:** Jo mbi 5-6 minuta lexim për një material narrativ të pandërprerë.

SFIDA: Pasurimi i materialit narrativ me elemente interaktive.

Vlefshmëria e përdorimit të mjeteve ilustruese

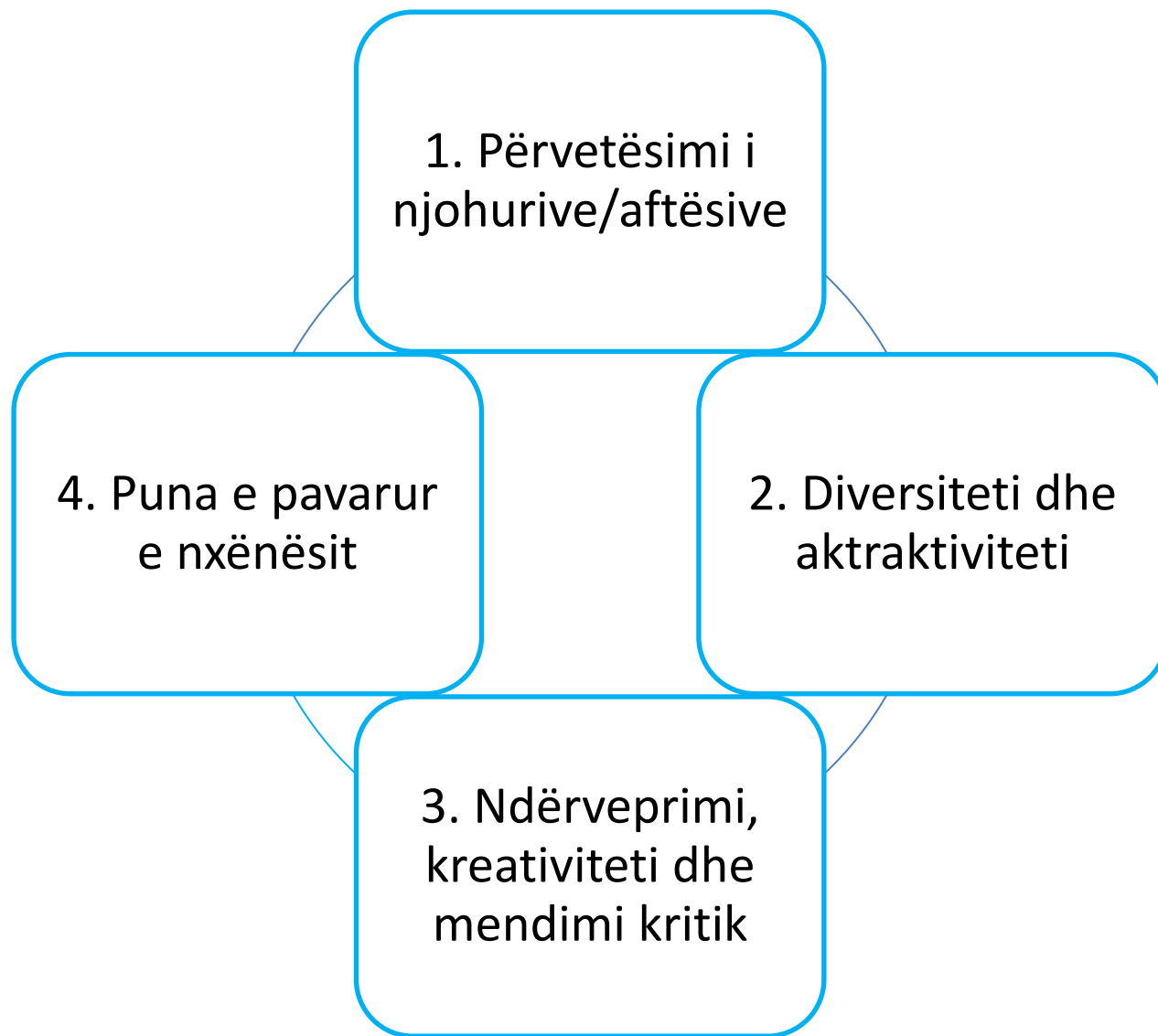
Diskutim:

Sipas jush, përse në përgatitjen e materialeve mësimore digjitale ngulet këmbë në përfshirjen e mjeteve ilustruese dhe në përdorimin e mediave ndërvepruese?

Vendosni përgjigjen tuaj në chat box.



Vlefshmëria e përdorimit të mjeteve ilustruese dhe mediave ndërvepruese



Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

VIDEOT

Avantazhet e përdorimit:

- ❖ Zëvendësojnë tekstet e gjata.
- ❖ Kanë funksion konkretizues.
- ❖ Tërheqin vëmendjen edhe të nxënësve më pak të interesuar.
- ❖ Ideale në lëndë/tema praktike

Si t'i sigurojmë:

- ❖ Të gatshme në internet, duke:
 - në versionin origjinal të tyre,
 - duke i modifikuar/përshtatur, (shkurtim, vendosje skripti, voice over etj.)
- ❖ Të krijuara vetë.

Kohëzgjatja:

Videot hyrëse (ngacmuese, motivuese) – më të shkurtra

Videot shpjeguese – më të gjata

Rregulla e artë: jo mbi 5-6 minuta.



Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

VIDEOT

Burime videosh në internet:

Edpuzzle	www.edpuzzle.com (falas)
Clipchamp	https://clipchamp.com/en/ (ka një version falas)
Adobe Spark	https://spark.adobe.com/about/video (falas)
Animaker	https://goo.gl/TS2r6F (ka një version falas)
Animatron Studio	https://www.animatron.com/studio (ka një version falas)
OFFEO	https://offeo.com/?ref=polymath (falas)
Renderforest	http://bit.ly/2SngQIt (falas)

Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

FOTOT

Avantazhet e përdorimit:

- ❖ Mënyrë e shpejtë, efektive e përcjelljes së një ideje, mesazhi.
- ❖ Pikënisje për një diskutim/debat.
- ❖ Thyese të monotonisë së tekstit narrativ.

Burime fotosh në internet:

Pexels <https://www.pexels.com> (falas)

Freepik <https://www.freepik.com/> (falas)

Unsplash <https://unsplash.com/> (falas)

LibreStock <https://librestock.com/> (falas)



Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

ORGANIZUESIT GRAFIKË

Avantazhet e përdorimit:

- ❖ Organizojnë informacion, koncepte apo ide në mënyrë skematike.
- ❖ Ndihmojnë në strukturimin e ideve.
- ❖ Shpjegojnë raporte varësie, lidhje shkak-pasojë etj.
- ❖ Shërbejnë si mjet orientues për shkrimin e raporteve, eseve.

Burime organizuesish grafikë në internet:

Canva www.canva.com (falas)

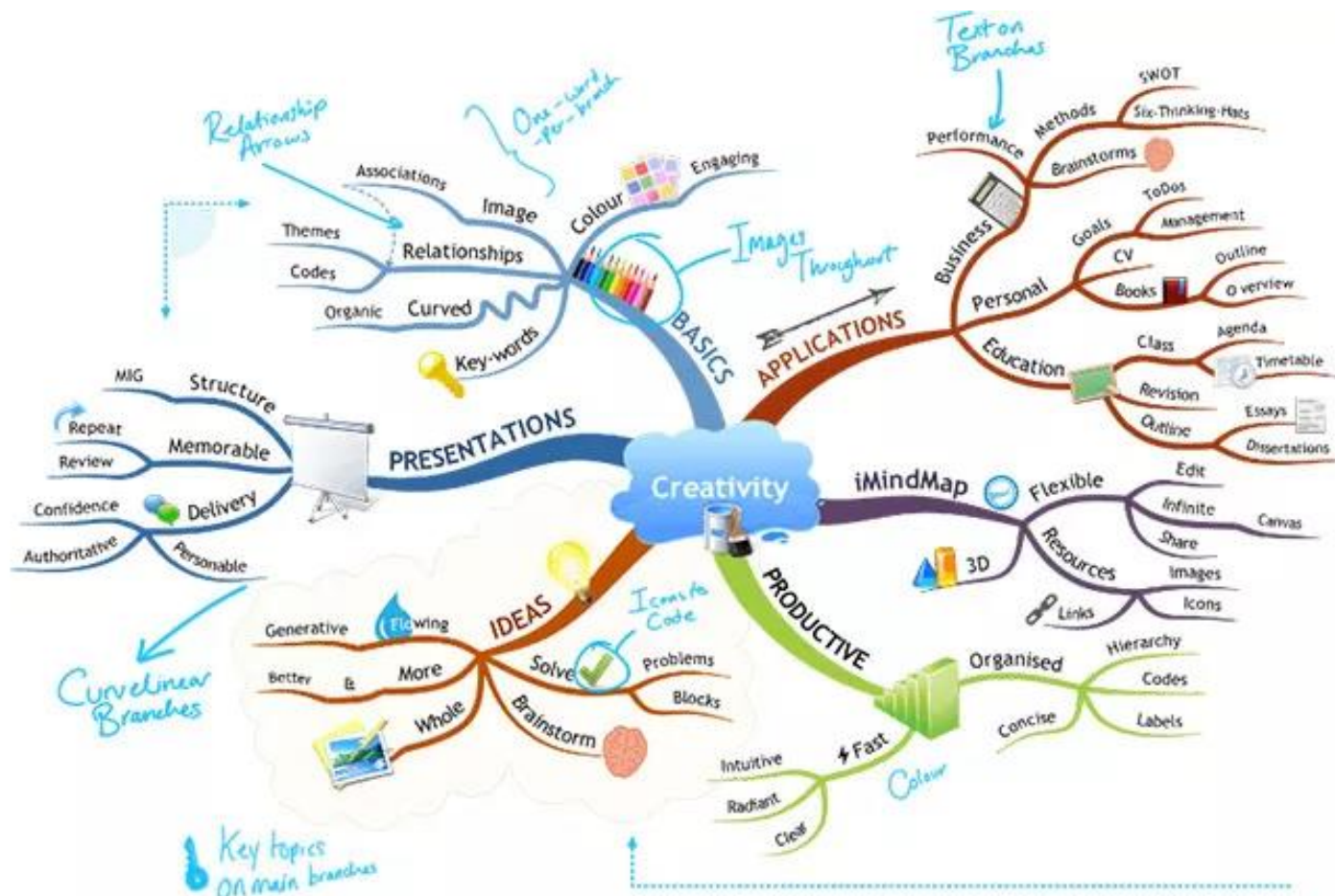
EdrawMax www.edrawmax.com

Mind Meister www.mindmeister.com

Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

ORGANIZUESIT GRAFIKË

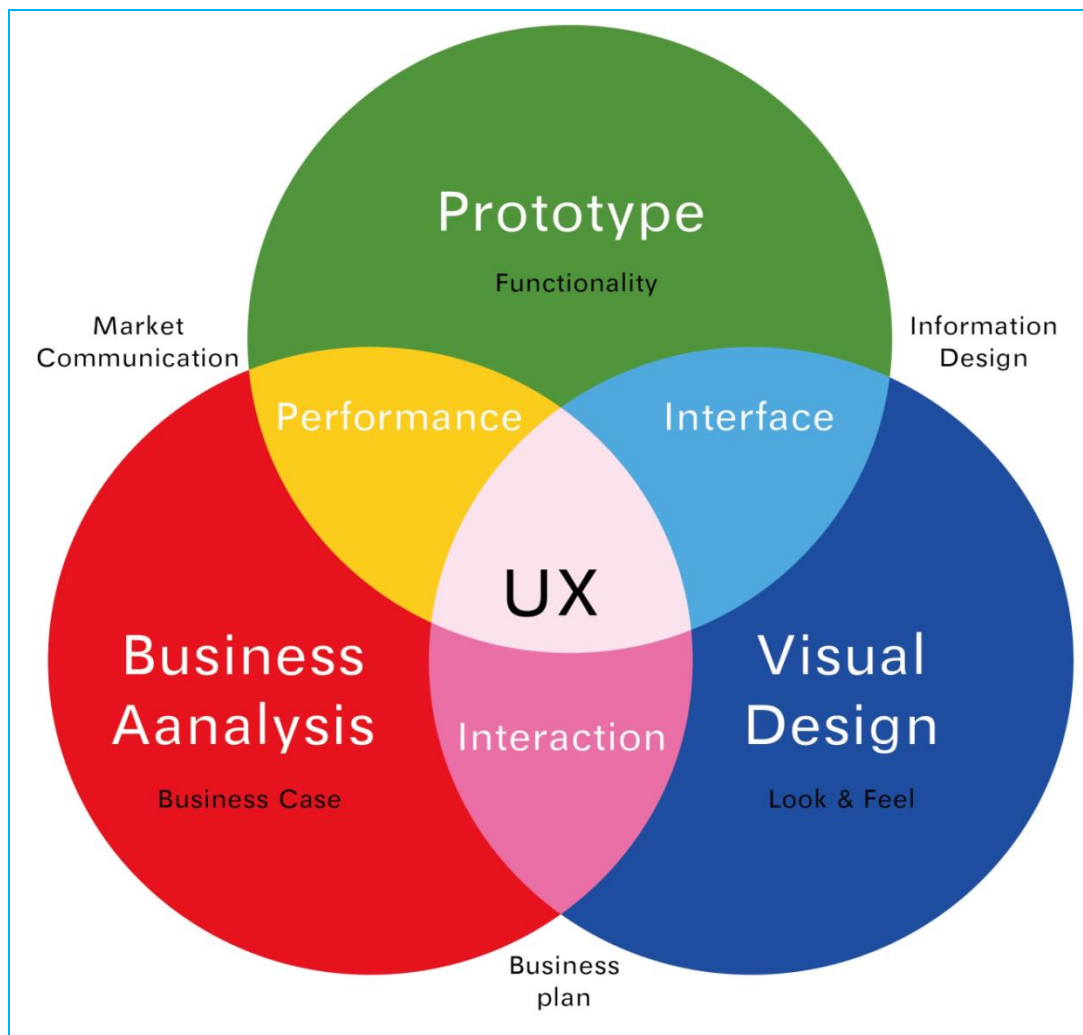
Hartë mendore



Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

ORGANIZUESIT GRAFIKË

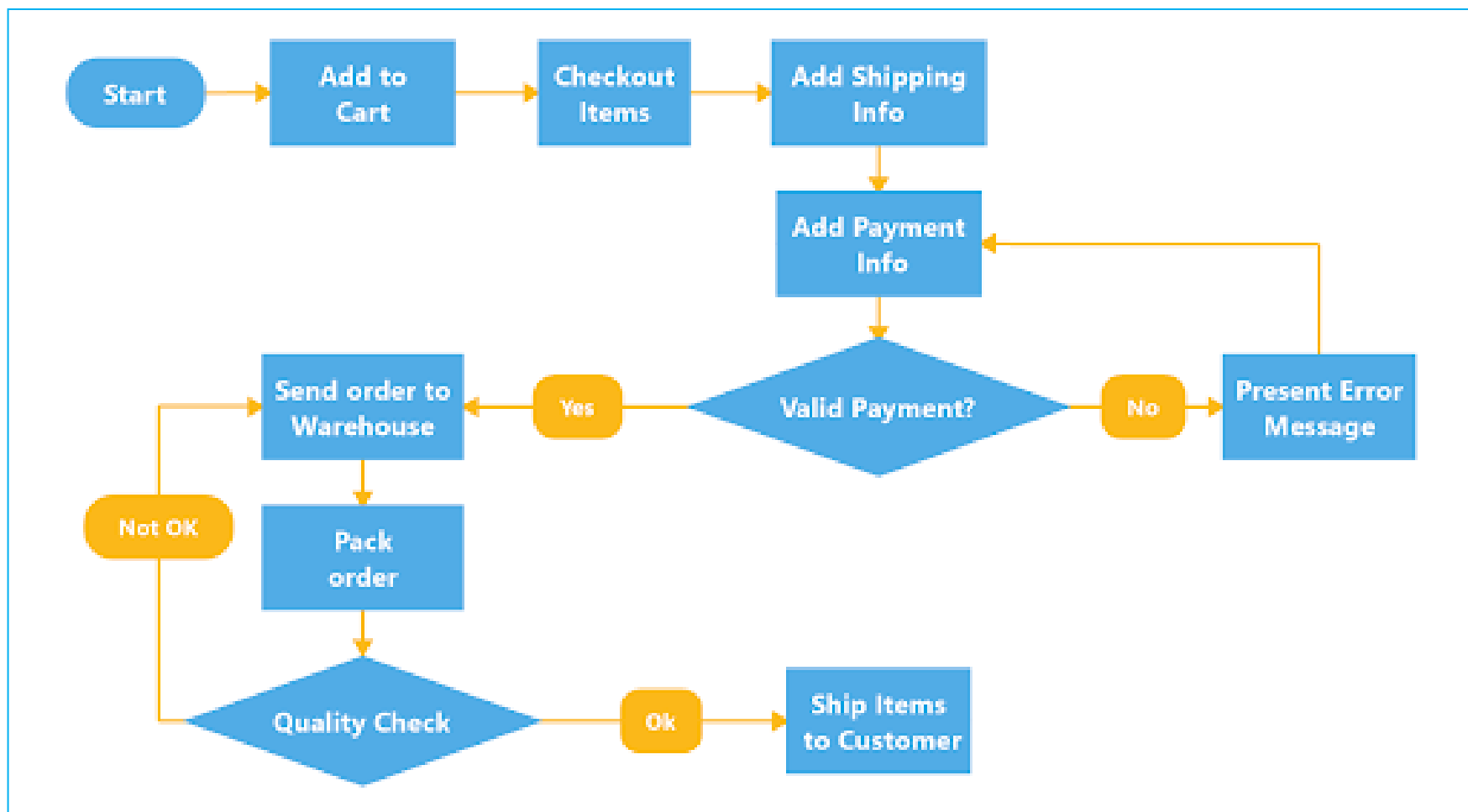
Diagrami i Venit



Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

ORGANIZUESIT GRAFIKË

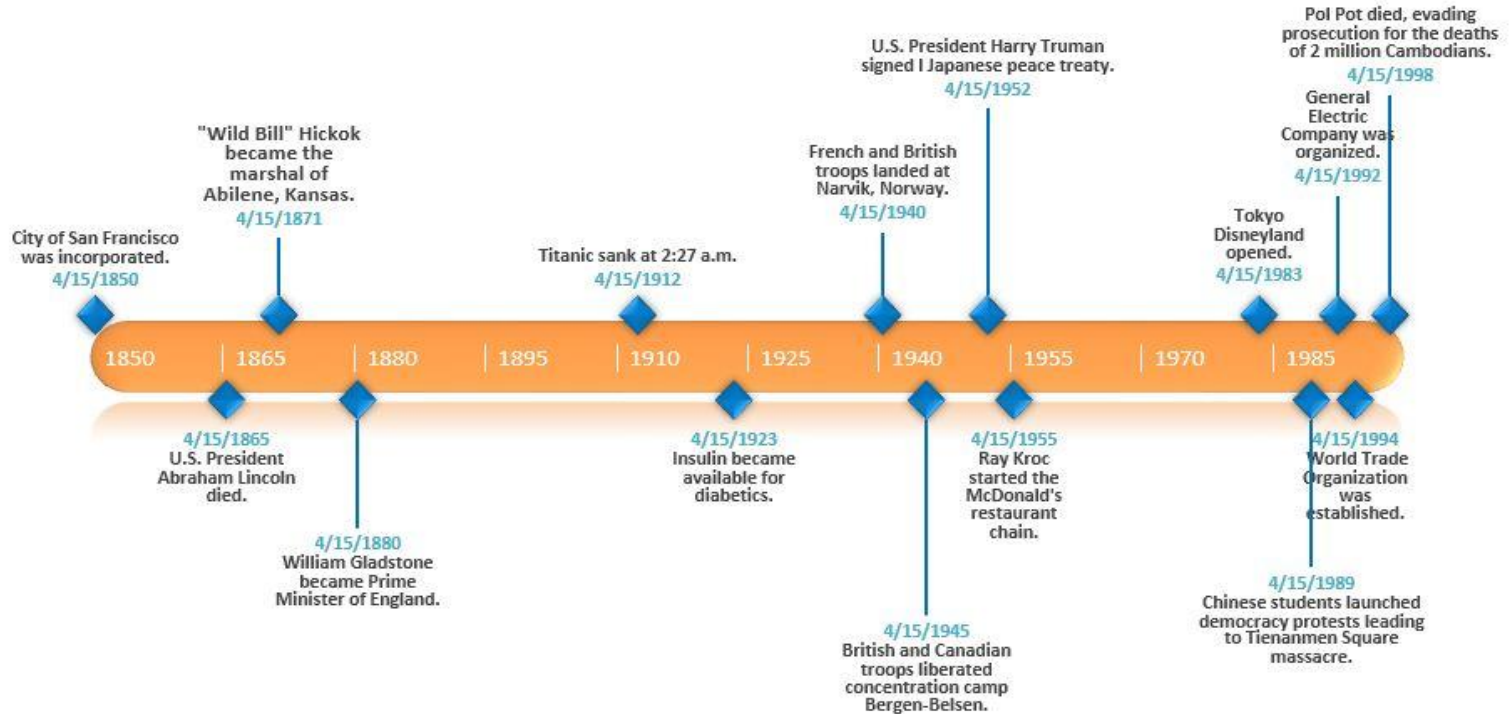
Grafiku (diagrami) i rrjedhës



Lloje të mjetëve ilustruese dhe burimet e tyre

ORGANIZUESIT GRAFIKË

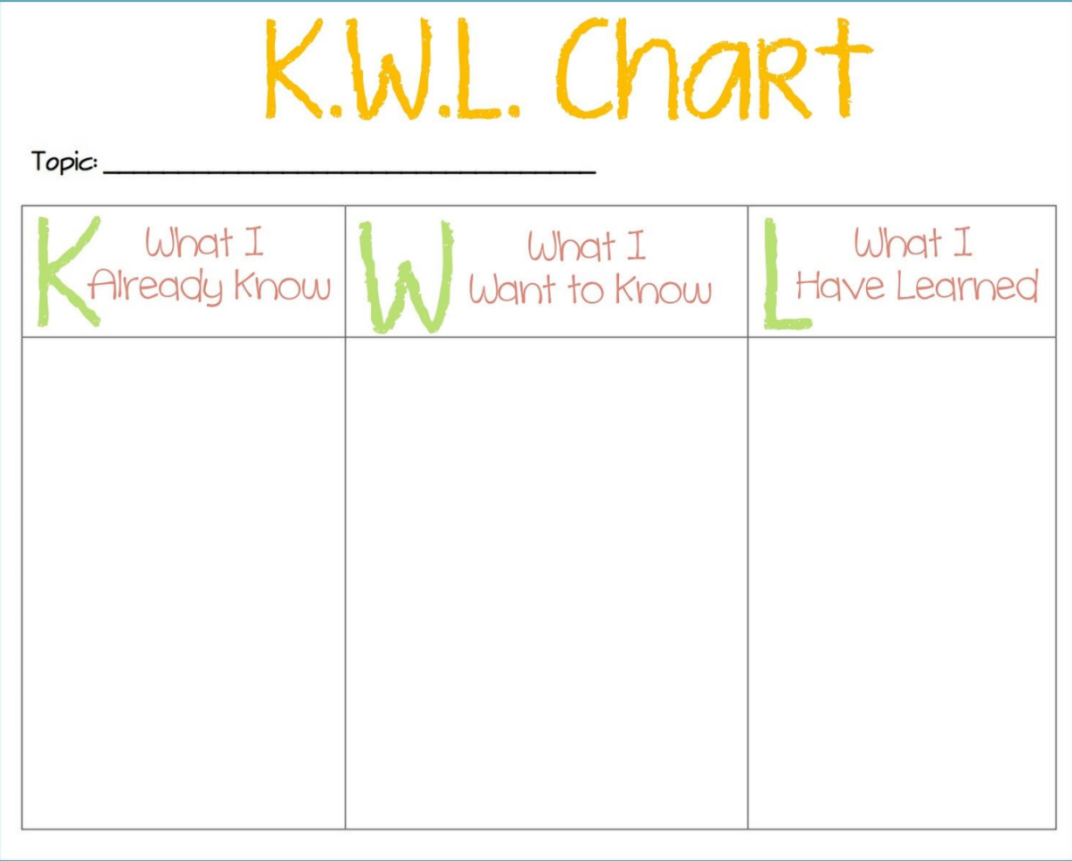
Grafiku i linjës së kohës (Timeline)



Lloje të mjeteve ilustruese dhe burimet e tyre

ORGANIZUESIT GRAFIKË

Grafiku KWL



A K.W.L. Chart template with a blue border. The title 'K.W.L. Chart' is written in yellow at the top. Below the title is a line for 'Topic:'. The chart is divided into three columns: 'K What I Already Know', 'W What I Want to Know', and 'L What I Have Learned'. Each column has a large green letter (K, W, L) and a smaller red letter (K, W, L) next to it. The columns are empty for writing.

K What I Already Know	W What I Want to Know	L What I Have Learned

K – çfarë di
W – çfarë dua të di
L – çfarë mësova



4. PËRPILIMI I SKRIPTIT TË MATERIALIT MËSIMOR DIGJITAL

Përpilimi i skriptit të materialit mësimor digjital

Diskutim:

Si mendoni, ku qëndron rëndësia e ndjekjes së një strukture të caktuar gjatë punës për hartimin e materiali mësimor digjital?

Vendosni përgjigjen tuaj në chat box.



Skema MAIPA dhe avantazhet e aplikimit të saj

M Mirëseardhja

A Aktivizimi i njohurive
ekzistuese

I Informimi

P Përpunimi dhe transferimi

A Analiza

- Model i provuar didaktik.
- Strukturon procesin për hartuesin (*Ku ta vendos? Si ta ndërthur? Ku rrezikoj monotoni?*).
- Ndhmon nxënësin që të orientohet.



Fleksibilitet



Rrjedhshmëri dhe koherencë



Interaktivitet dhe atraktivitet

Si ta aplikojmë MAIPA-n në skriptin e materialit mësimor digjital?

Mirëseardhja



- Kontakti i parë me materialin.
- Akullthyes: hyrje e butë në procesin e të nxënit.
- Motivon, ngacmon, nxit shprehjen e mendimit të lirë etj.

Ç'mund të përdorim?

- Imazh/video e shkurtër
- Sondazh
- Citat i lidhur me njohuritë e reja
- Histori e shkurtër/situatë përditshmërie

Si ta aplikojmë MAIPA-n në skriptin e materialit mësimor digjital?

Aktivizimi i njohurive ekzistuese



- Ndhmon për të kuptuar nëse njohuritë e përcjella janë solide.
- Krijon një kalim gradual nga informacioni ekzistues në atë të ri.

Ç'mund të përdorim?

- Set pyetjesh
- Diskutim
- Organizues grafik
- Imazh/video për interpretim
- Tabelë interaktive
- Detyrë e shkurtër
- Minitest
- Stuhi mendimesh

Si ta aplikojmë MAIPA-n në skriptin e materialit mësimor digjital?

Informimi & Përpunimi dhe transferimi



- Ecin bashkë në këtë strukturë.
- Përfaqësojnë “trupin” e materialit mësimor.

Ç’mund të përdorim?

- Tekst narrativ + imazhe, pyetje, diskutime etj.
- Në fund, një detyrë.

Si ta aplikojmë MAIPA-n në skriptin e materialit mësimor digjital?

Analiza



Ndihmon për të kuptuar:

- nëse objektivat mësimorë janë përmbushur;
- nëse qasja ishte e suksesshme.

Ç'mund të përdorim?

- Pyetje sintetizuese, deduktuese
- Diskutim
- Hartë mendore
- Tabelë interaktive
- Dilemë
- Rast studimi



5. PËRCAKTIMI DHE HARTIMI I INSTRUMENTEVE TË VLERËSIMIT

Përcaktimi dhe hartimi i instrumenteve të vlerësimit

Diskutim:

A duhet të kenë disa specifika instrumentet e vlerësimit kur bëhet fjalë për materiale mësimore digjitale? Përse?

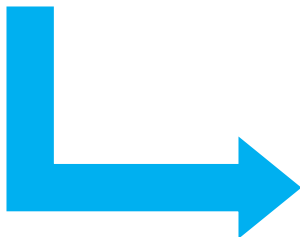
Vendosni përgjigjen tuaj në chat box.



Përcaktimi dhe hartimi i instrumenteve të vlerësimit

Ç'kritere duhet të përmbushin instrumentet e vlerësimit në materialin mësimor digjital?

- në përputhje me objektivat mësimorë;
- të larmishme;
- interaktive;
- të pranishme gjatë gjithë materialit mësimor digjital / procesit të të nxënit;
- të mundësojnë të gjitha format e vlerësimit (mes shokëve, vetëvlerësim).



- ✓Efektivitet
- ✓Atraktivitet
- ✓Aktivizim të vazhdueshëm
- ✓Ndërgjegjësim mbi nevojat për përmirësim

Përcaktimi dhe hartimi i instrumenteve të vlerësimit

Cilat janë disa nga avantazhet e procesit të vlerësimit digjital?



✓ Fleksibilitet kohor dhe hapësinor.



✓ Feedback i menjëhershëm/i shpejtë.



✓ Mundësi për nxënësin për të ritestuar/rivlerësuar veten.

Disa tipe instrumentesh vlerësimi të përshtatshme për format digjital

USHTRIMET ME ALTERNATIVA



- Përshtaten si për pyetje të thjeshta, edhe për më të elaboruara.

- Probabilitet i ulët për hamendësim të përgjigjes së saktë.



- Bazohen më shumë te dallimi i alternativës së saktë, jo te njohja e saj.



Si t'i bëjmë më efektive?



- Mos vendosni alternativa që janë dukshëm të gabuara, që përgjigja e saktë të mos jepet vetëm duke eliminuar ato.



- Shoqërojeni përgjigjen e gabuar me një shpjegim (për t'u shfaqur pas klikimit).

Disa tipe instrumentesh vlerësimi të përshtatshme për format digjital

PLOTËSO VENDET BOSH



- Janë të thjeshta për t'u krijuar.
- Favorizojnë njohjen, jo thjesht dallimin mes alternativave të gabuarve.



- Janë të përshtatshme vetëm për përgjigje të shkurtra (një fjalë në vendin bosh).
- Në rast se fjala nuk shkruhet saktë, përgjigjia nuk është e vlefshme.



Si t'i bëjmë më efektive?



- Kufizojeni përdorimin për terma kyçë, të rëndësishëm për t'u mbajtur mend.



- Në platformë, shtoni opsione duke hamendësuar gabimet e mundshme në përgjigjen e saktë (psh. Tirana, tirana; klientelë, klientele)

Disa tipe instrumentesh vlerësimi të përshtatshme për format digjital

E VËRTETË / E GABUAR



○ Janë më të thjeshtat për t'u krijuar.



○ Gjetje me anë të hamendësimit (50%)



Si t'i bëjmë më efektive?



○ Përdoreni veçanërisht për situata që kanë dy opsione të mundshme (psh. rritet / ulet, gjithëvjeter / sezonal etj.).



○ Shoqërojeni përgjigjen e gabuar me një shpjegim (për t'u shfaqur pas klikimit).

Disa tipe instrumentesh vlerësimi të përshtatshme për format digjital

LIDHJE ELEMENTESH (MATCHING)



- Përfshijnë informacion të gjerë mbi çështjen e dhënë.
- Probabilitet i ulët për hamendësim të përgjigjes së saktë.



- Bazohen më shumë te dallimi i alternativës së saktë, jo te njohja e saj.



Si t'i bëjmë më efektive?



- Përdoreni për elemente ku lidhja është e qartë dhe nuk lë vend për interpretime (psh. n njërin krah mjeti, në krahun tjetër funksioni)
- Shoqërojeni përgjigjen e gabuar me një shpjegim (për t'u shfaqur pas klikimit).



Disa tipe instrumentesh vlerësimi të përshtatshme për një format digjital

DRAG AND DROP



- Janë të përshtatshme për futur në vlerësim situata reale, praktike.
- Mund të realizohen me ikona/imazhe, duke u bërë edhe më tërheqëse.



- Bazohen më shumë te dallimi i alternativës së saktë, jo te njohja e saj.



Si t'i bëjmë më efektive?



- Përdoreni veçanërisht për situata që kanë dy opsione të mundshme (psh. rritet / ulet, gjithëvjetor / sezonal etj.).



- Shoqërojeni përgjigjen e gabuar me një shpjegim (për t'u shfaqur pas klikimit).

Disa tipe instrumentesh vlerësimi të përshtatshme për një format digjital

PYETJET E HAPURA



- Nxitin mendimin e strukturuar dhe frymën analitike.
- Nxitin mendimin kritik dhe krijimtarinë.
- Janë të përshtatshme për të realizuar vlerësim mes të ngjashmëve.



- Marrin më shumë kohë për t'u përgjigjur.
- Rrezikojnë dalje nga tema, tejzgjatje.
- Janë më të vështira për t'u vlerësuar.



Si t'i bëjmë më efektive?



- Jepini karakter interaktiv, duke përdorur media si Padlet, Mentimeter apo të ngjashme.



- Përdorini si instrument vlerësimi mes të ngjashëmve.

Disa tipe instrumentesh vlerësimi të përshtatshme për një format digjital

DETYRA / PUNË NË GRUP



- Stimulojnë kreativitetin.
- Ushqejnë aftësi të buta (fryma e të punuarit në skuadër, komunikimi, respektimi i roleve).



- Mund të lënë nxënësit pasivë më në hije.
- Janë më të vështira për t'u vlerësuar.



Si t'i bëjmë më efektive?



- Përdorini për të matur aftësitë e nxënësve në çështje si: zgjidhja e problemeve, përshkrimi i hapave të punës etj.



- Për t'i bërë interaktive, përdorni mediat e sugjeruara më sipër, si Padlet, Mentimeter etj.
- Përdorini si instrument vlerësimi mes të ngjashëmve.

Ju faleminderit!